

Geometrische Grundlagen - 2

Streckensymmetrale

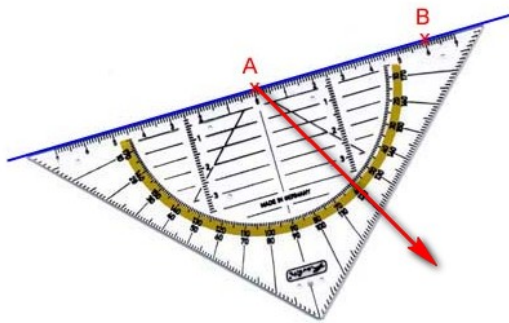


Zeichne einen Kreisbogen rund um jeden Endpunkt. Der Radius darf nicht verändert werden.

Verbinde die beiden Schnittpunkt der Kreisbögen miteinander → Streckensymmetrale

Jeder Punkt der Streckensymmetrale ist gleich weit von den Punkten A und B entfernt.

Winkel zeichnen

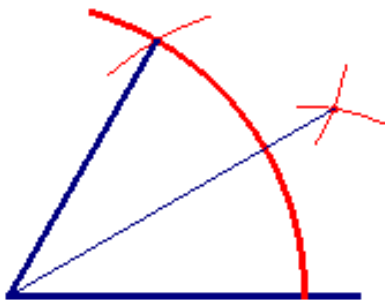


Der Nullpunkt des Geodreiecks muss an den Scheitel des Winkels gelegt werden, die lange Seite des Dreiecks liegt am Winkelschenkel.

Die Größe des Winkels wird auf der Winkelskala abgelesen und mit einem Punkt markiert.

Den Scheitel und den Punkt verbinden.

Winkelsymmetrale



Zeichne einen Kreisbogen über den Winkel.

Setze an den Schnittpunkten des Kreisbogens mit den Winkelschenkeln den Zirkel ein und ziehe einen Bogen.

Der Radius darf nicht verändert werden.

Verbinde den Schnittpunkt der Kreisbögen mit den Winkelscheitel.

Jeder Punkt der Winkelsymmetrale ist gleich weit von den beiden Schenkeln entfernt.